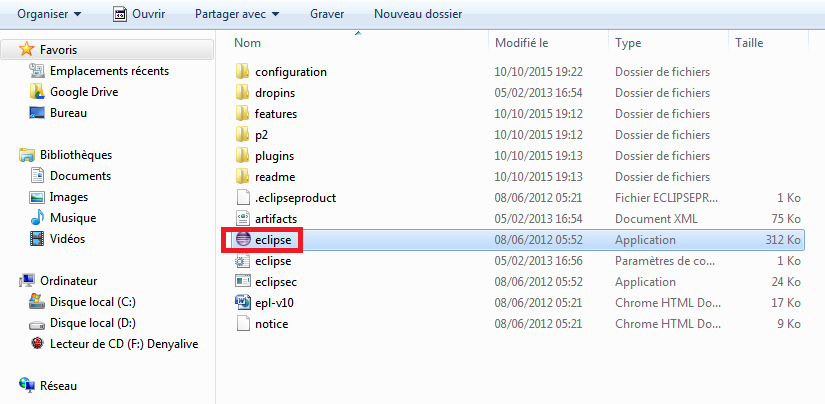
**Atelier 0: Création d’un projet**

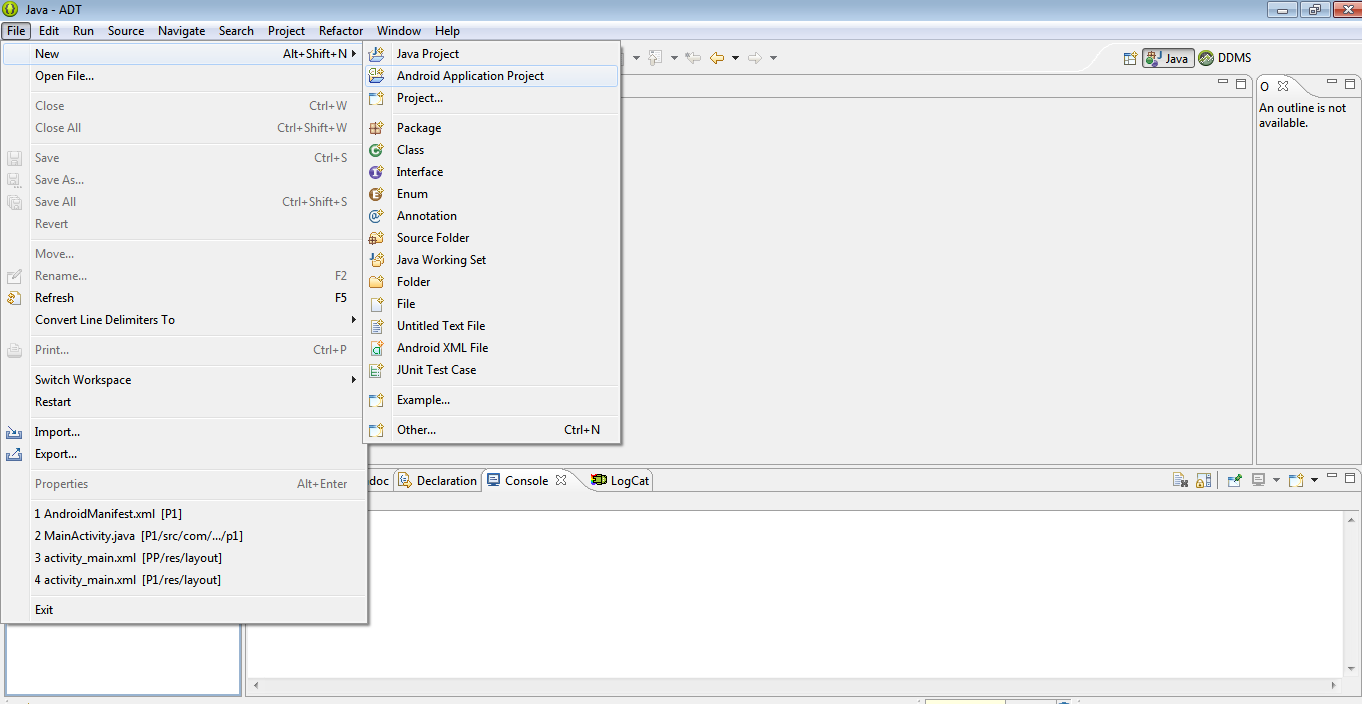
**Objectif:**

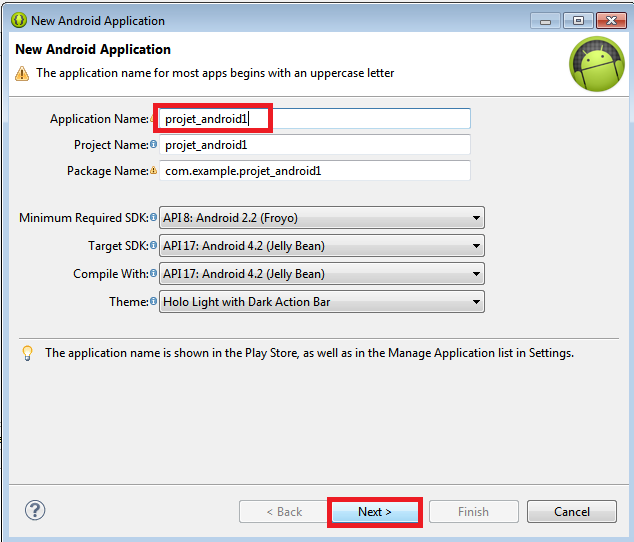
L’objectif de l’atelier suivant est de créer et exécuter un nouveau projet Android.

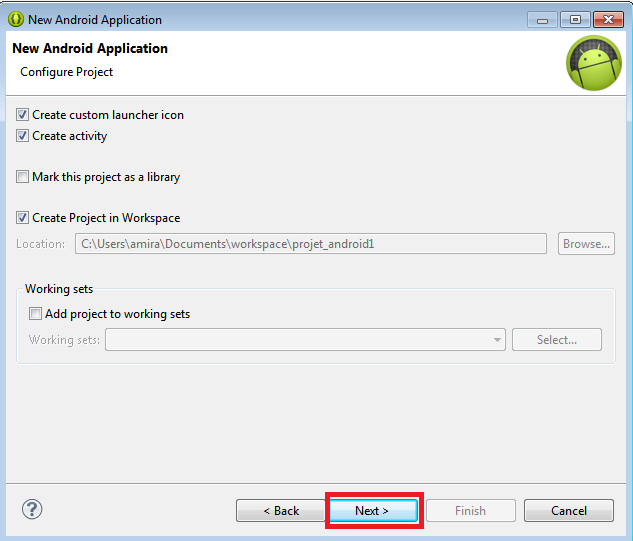
Pour lancer Eclipse, il suffit de cliquer sur le fichier Eclipse :

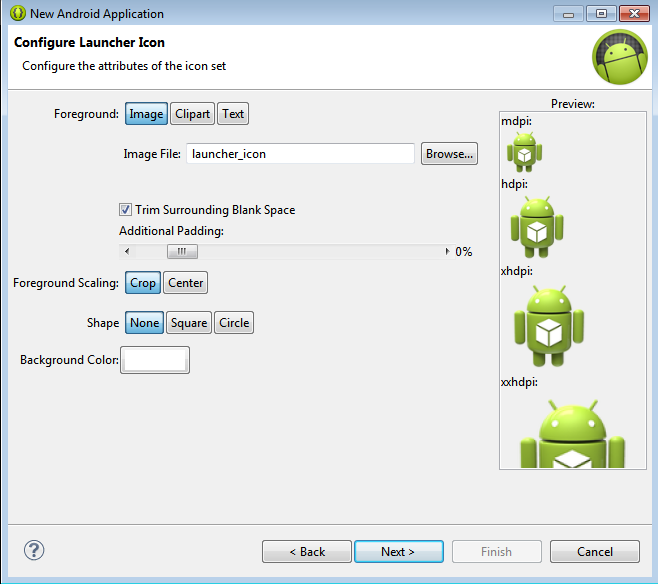


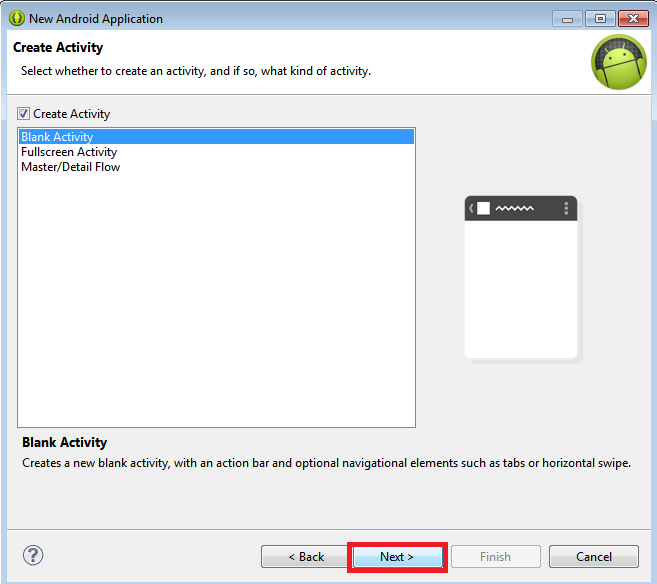
**Création d’un nouveau projet :**

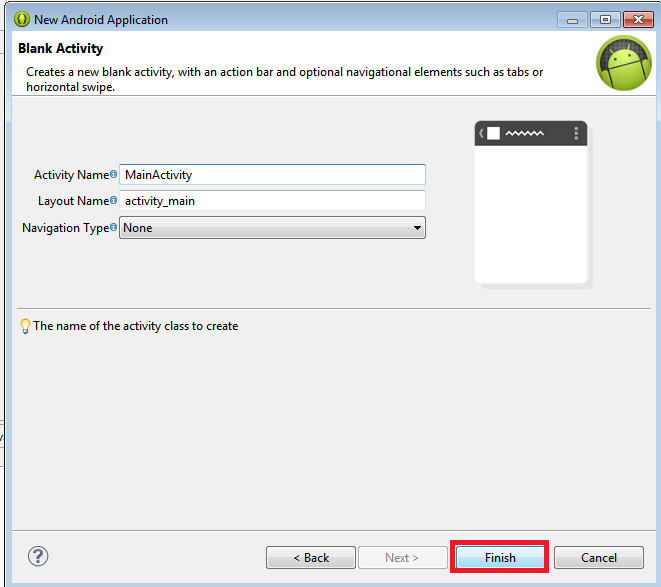




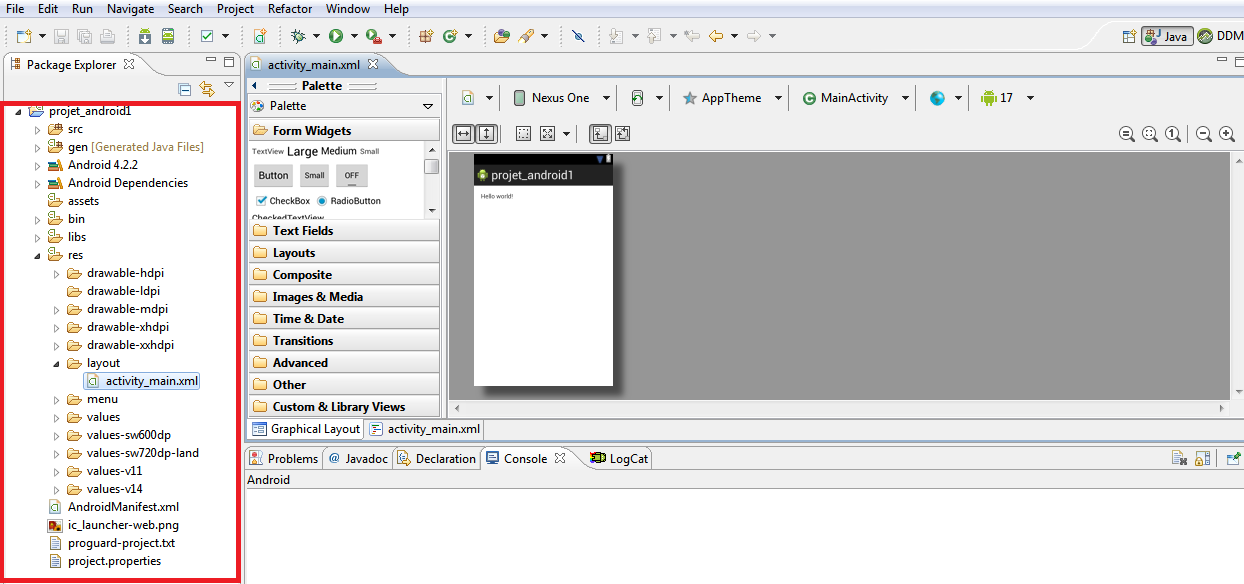




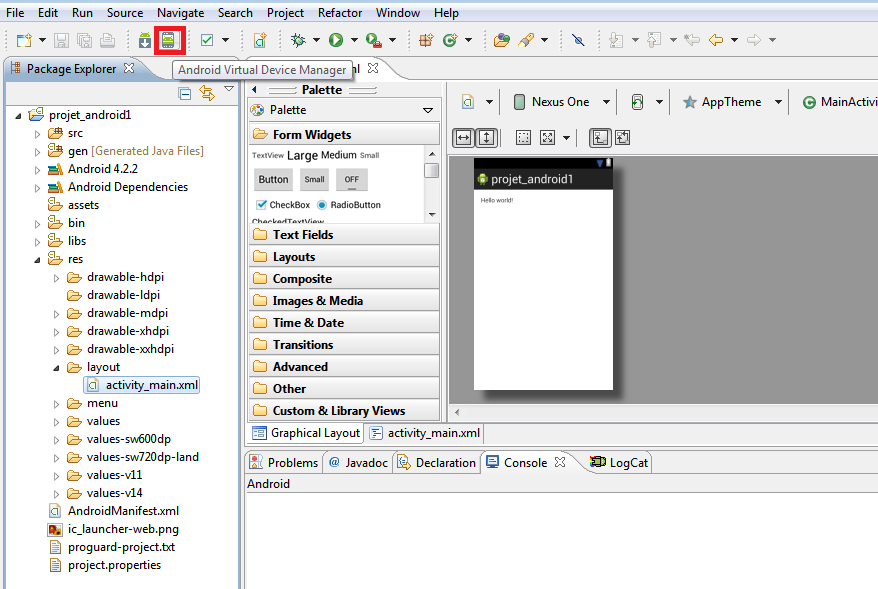


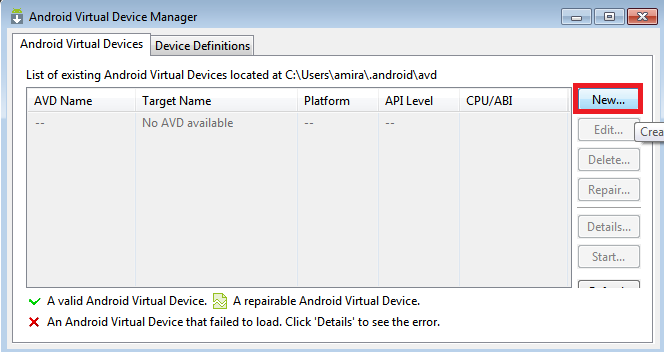


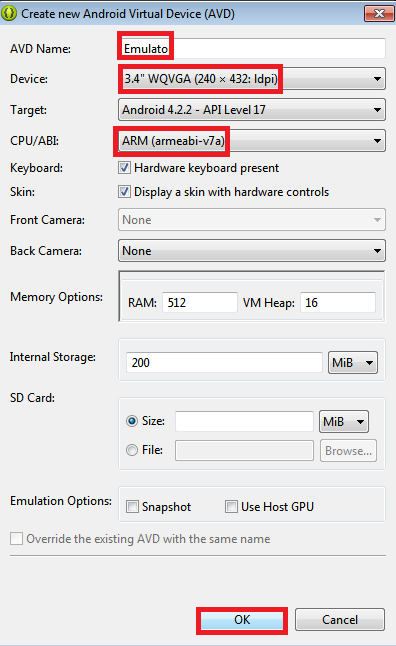
Lors de la création, on obtient l’arborescence de projet :

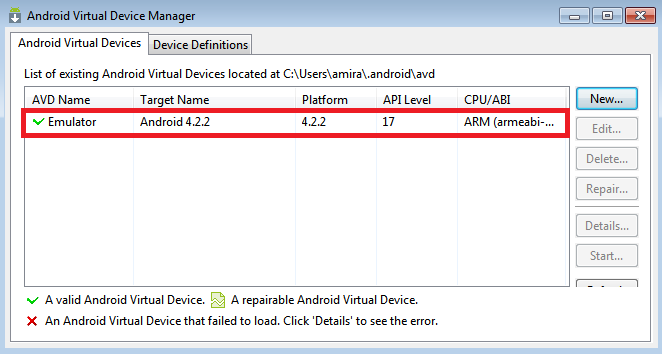


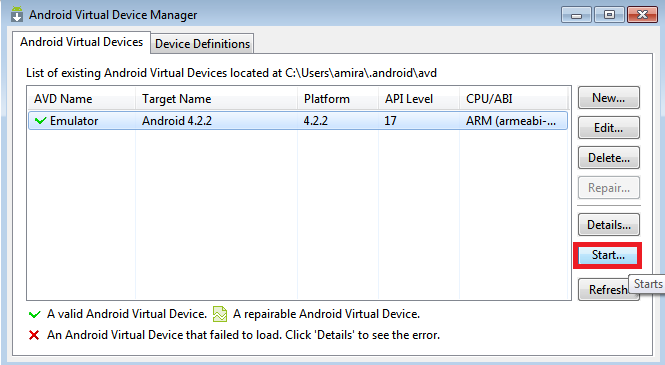
**Création d’un Emulator:**

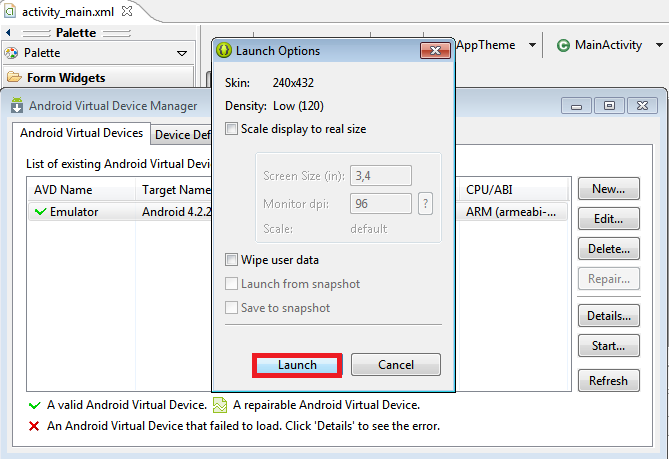
****

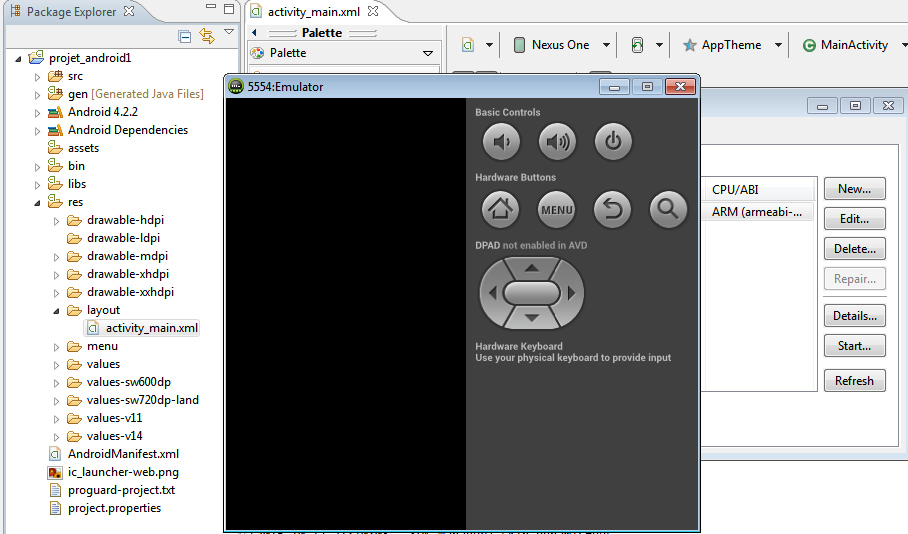
****

****

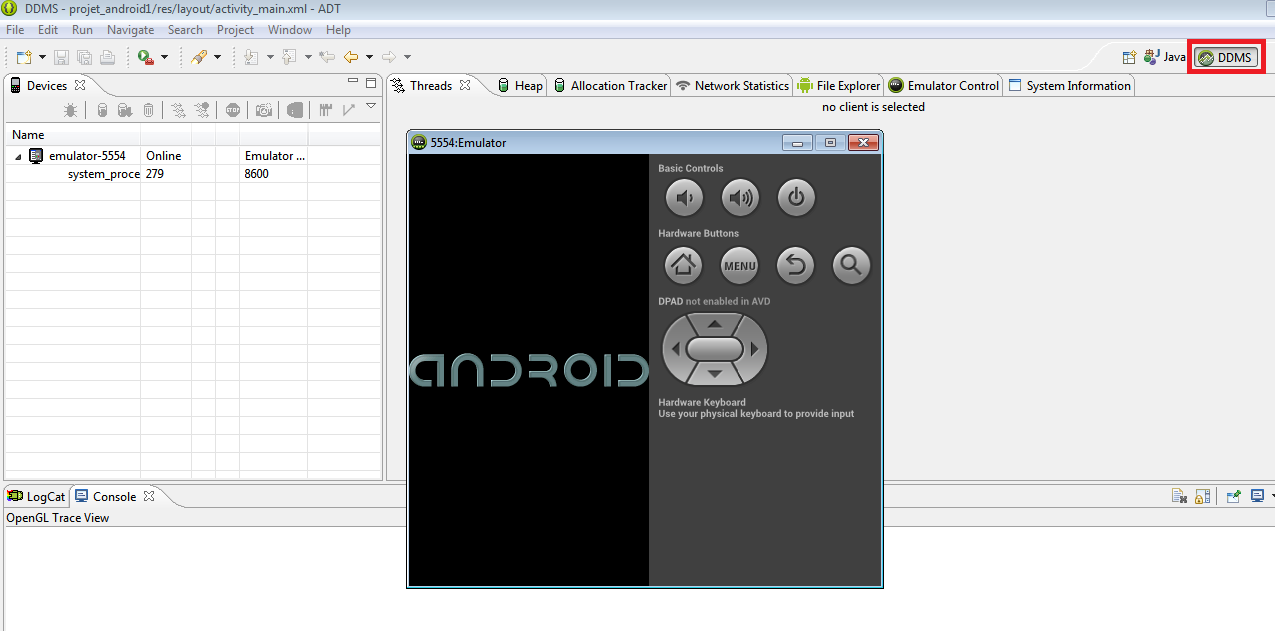
****

****

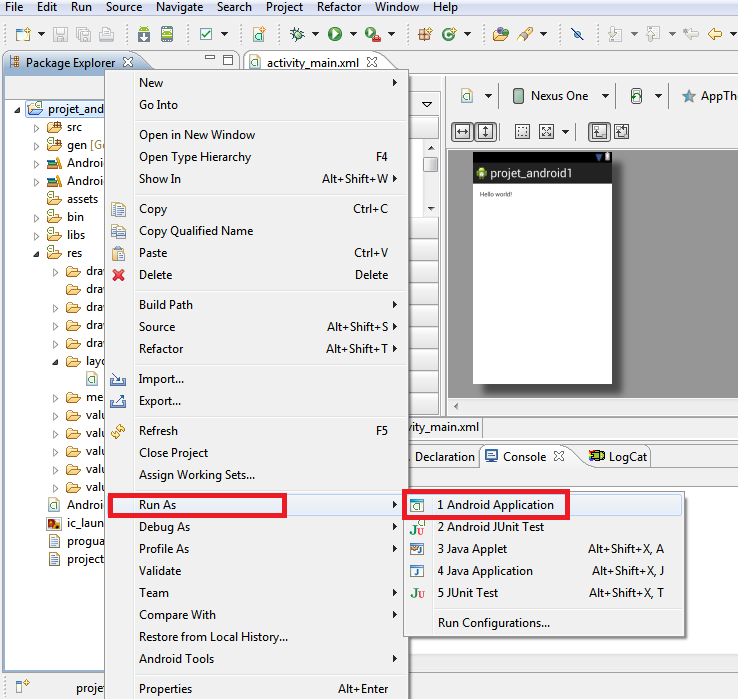
****

****

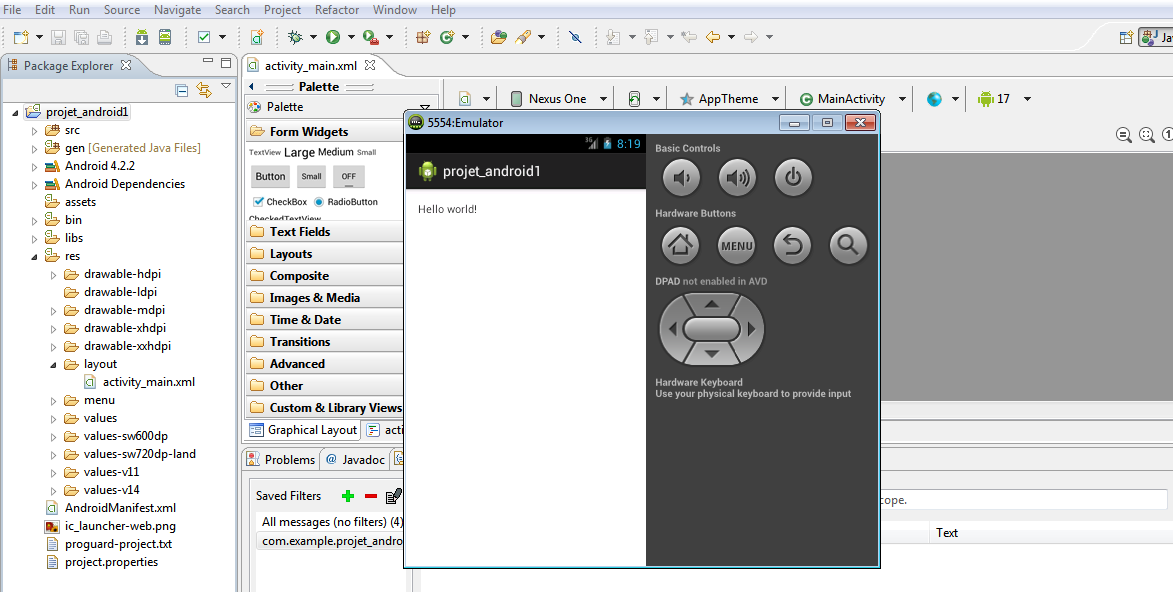
On peut suivre l’état de l’émulateur à travers l’option DDMS :

****

Pour exécuter le projet : on clique sur l’option Run AS-> Android Application.

****

Lors de l’exécution, on obtient l’interface suivant.

****